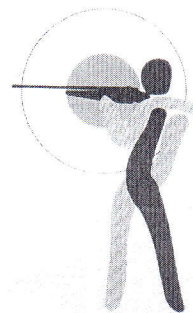


MultiplikatorSchießen



Vor Spielbeginn wird ausgemacht, wie viele Serien geschossen werden.
Jeder Schusswert und die sich daraus ergebende Punktezahl wird sofort
in dieses Formular eingetragen.

Sieger ist der Schütze mit der höchsten Gesamtpunktezahl.

Name; _____

1. Schuss =		x 3 =	
2. Schuss =		x 1 =	
3. Schuss =		x 2 =	
4. Schuss =		x 1 =	
5. Schuss =		x 1 =	
6. Schuss =		x 3 =	
7. Schuss =		x 1 =	
8. Schuss =		x 1 =	
9. Schuss =		x 2 =	
10. Schuss =		x 5 =	
1. Serie:		=	

1. Schuss =		x 1 =	
2. Schuss =		x 2 =	
3. Schuss =		x 3 =	
4. Schuss =		x 1 =	
5. Schuss =		x 1 =	
6. Schuss =		x 3 =	
7. Schuss =		x 1 =	
8. Schuss =		x 3 =	
9. Schuss =		x 1 =	
10. Schuss =		x 4 =	
2. Serie:		=	

1. Schuss =		x 4 =	
2. Schuss =		x 1 =	
3. Schuss =		x 1 =	
4. Schuss =		x 4 =	
5. Schuss =		x 2 =	
6. Schuss =		x 1 =	
7. Schuss =		x 2 =	
8. Schuss =		x 1 =	
9. Schuss =		x 1 =	
10. Schuss =		x 3 =	
3. Serie:		=	

1. Schuss =		x 3 =	
2. Schuss =		x 2 =	
3. Schuss =		x 1 =	
4. Schuss =		x 1 =	
5. Schuss =		x 1 =	
6. Schuss =		x 2 =	
7. Schuss =		x 1 =	
8. Schuss =		x 3 =	
9. Schuss =		x 1 =	
10. Schuss =		x 5 =	
4. Serie:		=	

Gesamtpunktezahl	=	
------------------	---	--

Trainingsziel:

Durch die unterschiedlichen Multiplikatoren, besonders am Anfang und Ende einer Serie, wird hier besonderer Wert auf eine konsequente, konstante und saubere Vorbereitung und Abgabe jeden einzelnen Schusses gelegt.

Technik/Taktik:

Jeden einzelnen Schuss so optimal wie möglich vorzubereiten und ihn dann ebenso konsequent und sauber abgeben.

Sofortiges Auflösen des Anschlags bei nicht eintretender Waffenruhe bzw. bei Abweichungen bei der ersten Zielbildaufnahme.

Trainingsmethode:

Leistungstraining / wettkampfnahes Training